

**Конкурсное задание**

**по компетенции**

**«Разработка мобильных приложений»**

Разработчик задания: Иванова Л.С.

Соавтор: Климович С.В.



**Сессия 5**

Необходимо разработать мобильное приложение для Smart-TV.

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git. Ссылка на Git: Для входа используйте учетную запись вида wsruserX, где X – это номер участника. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Session-X”, где Х – это номер сессии. Для каждого проекта необходим отдельный репозиторий.

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки с помощью диалогового окна.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну. Макеты приложения доступны по ссылке: https://www.figma.com/file/kcndj7qjNeVbagELoLKot4/%D0%A0%D0%A7-%D0%A15?node-id=0%3A1

Во время работы не будет доступа в Интернет, кроме документации и API. Описание протокола API доступно по ссылке:

https://app.swaggerhub.com/apis-docs/WorldSkills-MAD/WorldCinema/1.0.0

Проект приложения должен быть структурирован по экранам, то есть исходные файлы конкретного экрана должны быть в соответствующей папке. Общие для нескольких экранов классы необходимо поместить в папку common.

Необходимо реализовать следующий функционал:

1. Создайте проект приложения для Smart-TV. Настройте иконку приложения согласно макету.
2. Реализуйте экран SignIn Screen. Дизайнер не предоставил макет, однако можно воспользоваться макетом приложения для планшета. Адаптируйте макет экрана для отображения на Smart-TV:
   * Все элементы с макета должны присутствовать. Позиции и размер элементов может меняться.
   * При нажатии на кнопку "Войти" необходимо проверять поля для ввода на пустоту, а также email на корректность (требования к email описаны в документации к API). При некорректном заполнении необходимо отобразить ошибку с помощью диалогового окна. При корректном заполнении формы необходимо отправить на сервер соответствующий запрос.
   * При успешной авторизации необходимо осуществлять переход на экран Main Screen. При получении ошибки от сервера необходимо отобразить ее с помощью диалогового окна.
3. Реализуйте экран Main Screen согласно макету:
   * Реализуйте отображение подборок фильмов (“В тренде”, “Новое”, “Для вас”). Подборки должны скроллиться по горизонтали. Для получения списка фильмов используйте соответствующий GET-запрос.
   * При нажатии на конкретный фильм должен осуществляться переход на Movie Screen для соответствующего фильма.
   * Содержимое экрана должно скроллиться по вертикали.
   * Реализуйте запрос профиля пользователя и отображение информации о нем.
   * При фокусировке на конкретном элементе из списка фильмов его карточка должна увеличиваться как на макете.
   * Фон экрана (изображение и название фильма) динамический и должен отображать случайный фильм в течение 30 секунд.
4. Реализуйте экран Movie Screen, спроектировав его самостоятельно:
   * На экране должны присутствовать следующие элементы: информация о фильме (название, постер, описание, года первого и последнего эпизодов, кадры, фон), кнопка добавления/удаления в избранное, список эпизодов, компонент для воспроизведения выбранного эпизода (для получения списка эпизодов необходимо использовать запрос).
   * Необходимо предусмотреть возможность прокрутки списков кадров и эпизодов.
   * При нажатии на конкретный эпизод необходимо начинать воспроизведение соответствующего видео.
   * Следует соблюдать цветовую схему приложения и основные принципы построения пользовательского интерфейса соответствующей платформы. Медиа-контент должен отображаться без искажений. Надписи должны быть читаемы и отображаться без обрезки.
   * Необходимо добавить возможность возврата на предыдущий экран любым способом.